

FERTIGKEITEN

KÖRPER

	ATTR	MOD	STUFE	PP
o Ausdauer	KO			
o Balancieren	GE			
o Fliegen	GE			
o Klettern	ST			
o Reiten & Wagenführung	GE			
o Schleichen	GE			
o Schwimmen	KO			
o Wahrnehmung	WE			

Schwierigkeitsgrade

3	LEICHT
5	NORMAL
7	SCHWER
11	UNMÖGLICH

WILDNIS

o Wildniskunde	WE			
o Nahrung finden	WE			
o Navigation	WE			
o Orientierung	IN			
o Pflanzenkunde	IN			
o Segeln + Schifffahrt	IN			
o Seilkunde	GE			
o Spurenlesen	WE			

Fertigkeitsstufen

W4	UNGELERNT
W6	ANFÄNGER
W8	GESELLE
W10	KÖNNER
W12	PROFI
2W6	MEISTER
3W6	GROSSMEISTER

SOZIAL

o Anführen	CH			
o Aufführung	CH			
o Einschüchtern	ST			
o Etikette	CH			
o Handeln & Schätzen	WE			
o Überzeugen	CH			
o Verstellen	IN			

WISSEN

o Alchimie	IN			
o Geschichts + Sagenkunde	IN			
o Handwerk	GE			
o Heilkunde: Geist	WE			
o Heilkunde: Gift	IN			
o Heilkunde: Krankheiten	IN			
o Heilkunde: Wunden	WE			
o Religionskunde	IN			
o Verwaltung	IN			
o Zauberkunde	IN			