Illusionist

Voraussetzungen:	Geschicklichkeit 9
Trefferwürfel:	W4
Max Stufe:	14
Rüstung:	keine
Waffen:	Dolch

Illusionisten sind arkane Zauberwirker, die sich auf die Magie der Illusion und Täuschung konzentrieren.

Kampf

Im Kampf sind Magier auf Dolche beschränkt und tragen keinerlei Rüstung.

Zauberspruch wirken

Illusionisten memorieren jeden Tag eine Anzahl von Zaubern, die ihrer Stufe (plus INT Bonus) entspricht. Sie behalten diese Zauber so lange im Gedächtnis, wie ihnen dieser Zauberwurf gelingt.

Ab der Namensstufe (11te)

Der Illusionist kann eine Festung errichten, in den meisten Fällen einen Turm. Es werden 1W6 Lehrlinge der der Stufe 1-3 in der nächsten Zeit ankommen, um unter dem Illusionisten zu studieren.

				Saving Throws				
Level	XP	HD	THAC0	D	W	P	B	S
1	0	1d4	19 [0]	13	14	13	16	15
2	2,500	2d4	19 [0]	13	14	13	16	15
3	5,000	3d4	19 [0]	13	14	13	16	15
4	10,000	4d4	19 [0]	13	14	13	16	15
5	20,000	5d4	19 [0]	13	14	13	16	15
6	40,000	6d4	17 [+2]	11	12	11	14	12
7	80,000	7d4	17 [+2]	11	12	11	14	12
8	150,000	8d4	17 [+2]	11	12	11	14	12
9	300,000	9d4	17 [+2]	11	12	11	14	12
10	450,000	9d4+1*	17 [+2]	11	12	11	14	12
11	600,000	9d4+2*	14 [+5]	8	9	8	11	8
12	750,000	9d4+3*	14 [+5]	8	9	8	11	8
13	900,000	9d4+4*	14 [+5]	8	9	8	11	8
14	1,050,000	9d4+5*	14 [+5]	8	9	8	11	8