

Ritter

Voraussetzungen:	Konsti 9, Geschick 9
Trefferwürfel:	W8
Max Stufe:	14
Rüstung:	Kette, Platte, Schilde
Waffen:	Alle Nahkampfwaffen

Ritter sind Krieger, die einem Adelshaus oder einem Ritterorden dienen, die Befehle ihres Lehnsherren ausführen, und die Ehre ihres Lehnsherren um jeden Preis verteidigen. Sie sind Meister des schwer gepanzerten Kampfes zu Ross, und bevorzugen die Lanze als Waffe über allen anderen. Ritter sind oft von Geburt an adlig, aber auch Personen von niederer Herkunft können als Belohnung für edle Taten in den Ritterstand erhoben werden.

Ritterstand

Ritter der ersten und zweiten Stufe werden als Junker bezeichnet. Bei Erreichen der dritten Stufe wird der Ritter von seinem Lehnsherrn in den Ritterstand erhoben. Er erhält damit das Recht, sein eigenes Wappen zu tragen.

Berittener Kampf

Ritter erhalten einen Angriffsbonus von +1 wenn sie zu Pferd kämpfen.

Kampfverhalten

Keine Fernkampfwaffen
Immer stärkste Rüstung
Immer gegen den stärksten Gegner

Level	XP	HD	THACO	Saving Throws				
				D	W	P	B	S
1	0	1d8	19 [0]	12	13	14	15	16
2	2,500	2d8	19 [0]	12	13	14	15	16
3	5,000	3d8	19 [0]	12	13	14	15	16
4	10,000	4d8	17 [+2]	10	11	12	13	14
5	18,500	5d8	17 [+2]	10	11	12	13	14
6	37,000	6d8	17 [+2]	10	11	12	13	14
7	85,000	7d8	14 [+5]	8	9	10	10	12
8	140,000	8d8	14 [+5]	8	9	10	10	12
9	270,000	9d8	14 [+5]	8	9	10	10	12
10	400,000	9d8+2*	12 [+7]	6	7	8	8	10
11	530,000	9d8+4*	12 [+7]	6	7	8	8	10
12	660,000	9d8+6*	12 [+7]	6	7	8	8	10
13	790,000	9d8+8*	10 [+9]	4	5	6	5	8
14	920,000	9d8+10*	10 [+9]	4	5	6	5	8

Willensstärke

Ritter sind immun gegen alle übernatürlichen Furcht Effekte.
Ab der dritten Stufe haben alle Kreaturen in 3m Radius einen Bonus von +2 auf Rettungswürfe gegen Furcht und +2 auf alle Moralwürfe.
Ritter erhalte einen +4 Bonus auf alle Rettungswürfe die Personen festhalten oder den Geist beeinflussen.

Ritterlicher Kodex

Ritter folgen dem alten Kodex:

- Tod ist der Entehrung vorzuziehen
- Dienst für den Lehnsherrn ist oberste Pflicht & Ehre
- Die größte Ehre liegt im Kampf Mann gegen Mann
- Verteidigung bis zum Tod für Schutzbefohlene
- Gehorsam gegenüber Ranghöheren
- Respekt gegenüber Gleichgestellten
- Einforderung von Gehorsam von Rangniedereren
- Verachtung der Ehrlosen

Festung

Ein Ritter der mindestens die dritte Stufe erreicht hat, kann - ausreichend Geld vorausgesetzt - eine Festung errichten, um die umgebenden Ländereien zu kontrollieren. Dies setzt die Zustimmung des Lehnsherrn voraus.

Bei Erreichen der Namensstufe (9te)

Dem Ritter kann ein Lehen von seinem Lehnsherrn übertragen werden. Er wird damit zum Baron, und sein Lehen zur Baronie.

Gastfreundschaft

Ein Ritter der dritten Stufe oder höher kann Untestützung oder Hilfe von Adligen oder anderen Rittern erwarten, die seine Gesinnung teilen. Es wird erwartet, dass der Ritter diese Gastfreundlichkeit erwidert.