

Waldläufer

Voraussetzungen:	Konstitution 9, Weisheit 9
Trefferwürfel:	W8
Max Stufe:	14
Rüstung:	Leder, Kettenhemd, Schild
Waffen:	Jede

Waldläufer sind Mitglieder einer geheimen Gesellschaft, die ihr Heimatland vor Invasionen und der Beeinflussung des Chaos beschützen wollen. Sie sind geübte Krieger, die sich an das Leben in der Wildnis angepasst haben. Auf höheren Erfahrungsstufen erlaubt ihnen ihre Verbindung zur Natur das Wirken von Zaubersprüchen.

Kampf

Waldläufer können alle Arten von Waffen verwenden. Als Rüstung verwenden sie Lederrüstungen, Kettenhemden und Schilde. Da sie auf Heimlichkeit setzen können sie keine Plattenrüstung tragen.

Druidische Magie

Ab der 8ten Stufe kann der Waldläufer aufgrund seiner tiefen Verbundenheit mit der Natur Zaubersprüche anwenden. Die notwendigen Liturgien (Formeln) werden ihm in Meditation von einem Schutzpatron zugänglich gemacht. Die Anzahl der memo-risablen Zaubersprüche beträgt Stufe-7.

Verfolgung

Wenn eine Gruppe mit einem Waldläufer eine gegnerische Gruppe in der Wildnis verfolgt, ist deren Ausweichchance um 10% reduziert.

Spurenlesen

Waldläufer können Spuren finden und verfolgen. Diese Fähigkeit verbessert sich mit steigender Stufe.

Bei Erreichen der Namensstufe (10te)

2W12 Wesen werden sich dem Waldläufer als Gefolgsleute anschliessen. Es kann sich dabei um Menschen, nichtmenschliche Abenteurer, Tiere, fantastische Fabelwesen, Waldkreaturen oder besondere Monster handeln.

Aufmerksamkeit

Waldläufer sind nur bei einem Überraschungswurf von 1 überrascht. Das kann bedeutet, dass der Waldläufer als einziger handeln kann, während seine Gruppenmitglieder noch überrascht sind.

Begrenzter Besitz

Ein Waldläufer darf nur den Reichtum behalten, den er entweder selber, oder sein Reittier tragen kann. Jeglicher Überschuss muss einem würdigen Ziel gespendet werden (nicht an einen anderen Spieler !)

Level	XP	HD	THACO	Saving Throws				
				D	W	P	B	S
1	0	1d8	19 [0]	12	13	14	15	16
2	2,250	2d8	19 [0]	12	13	14	15	16
3	4,500	3d8	19 [0]	12	13	14	15	16
4	10,000	4d8	17 [+2]	10	11	12	13	14
5	20,000	5d8	17 [+2]	10	11	12	13	14
6	40,000	6d8	17 [+2]	10	11	12	13	14
7	90,000	7d8	14 [+5]	8	9	10	10	12
8	150,000	8d8	14 [+5]	8	9	10	10	12
9	300,000	9d8	14 [+5]	8	9	10	10	12
10	425,000	9d8+2*	12 [+7]	6	7	8	8	10
11	550,000	9d8+4*	12 [+7]	6	7	8	8	10
12	675,000	9d8+6*	12 [+7]	6	7	8	8	10
13	800,000	9d8+8*	10 [+9]	4	5	6	5	8
14	925,000	9d8+10*	10 [+9]	4	5	6	5	8

Suchen von Nahrung

Eine Gruppe mit einem Waldläufer findet Nahrung bei einem Wurf von 2 in 6, und spürt Jagdbeute auf bei einer 5 in 6.

Heimlichkeit

In der Wildnis hat ein Waldläufer eine Versteck Chance von 3 in 6, sowie eine 3 in 6 Chance sich lautlos zu bewegen.