

Paladin

Voraussetzungen:	Charisma 9
Trefferwürfel:	W8
Max Stufe:	14
Rüstung:	alle
Waffen:	alle

Paladine sind Krieger, die sich durch einen heiligen Schwur an einen rechtschaffenen Orden oder eine Glaubensgemeinschaft gebunden haben. Paladine sind immer rechtschaffen.

Heiliger Widerstand

Paladine sind imun gegen alle Krankheiten

Hand auflegen

Einmal pro Tag kann ein Paladin 2TP pro Stufe

Schwur der Bescheidenheit

Ein Paladin darf nicht mehr als eine magische Rüstung, einen magischen Schild, und eine magische Waffe besitzen. Er muss ausserdem 10% seiner Einnahmen an eine rechtschaffene Organisation spenden

Untote vertreiben

Ein Paladin kann ab der 3ten Stufe die Macht seiner Gottheit entfesseln, um untote Kreaturen zu vertreiben.

Bei Erreichen der Namensstufe (9te)

Wenn sein Orden es gestattet, kann der Paladin eine Festung oder Schloss bauen, um die umliegenden Ländereien zu kontrollieren. Er wird damit zum Baron, und sein Lehen zu einer Baronie.

Enthaltsamkeit

Ein Paladin enthält sich allen fleischlichen Gelüsten.

Klerikale Magie

Ab der 9ten Stufe kann der Paladin von seinem Orden klerikale Liturgien (Zaubersprüche) erlernen. Die Anzahl der memorierbaren Zaubern beträgt Stufe-8

Level	XP	HD	THACO	Saving Throws				
				D	W	P	B	S
1	0	1d8	19 [0]	10	11	12	13	14
2	2,750	2d8	19 [0]	10	11	12	13	14
3	5,500	3d8	19 [0]	10	11	12	13	14
4	12,000	4d8	17 [+2]	8	9	10	11	12
5	24,000	5d8	17 [+2]	8	9	10	11	12
6	45,000	6d8	17 [+2]	8	9	10	11	12
7	95,000	7d8	14 [+5]	6	7	8	8	10
8	175,000	8d8	14 [+5]	6	7	8	8	10
9	350,000	9d8	14 [+5]	6	7	8	8	10
10	500,000	9d8+2*	12 [+7]	4	5	6	6	8
11	650,000	9d8+4*	12 [+7]	4	5	6	6	8
12	800,000	9d8+6*	12 [+7]	4	5	6	6	8
13	950,000	9d8+8*	10 [+9]	2	3	4	3	6
14	1,100,000	9d8+10*	10 [+9]	2	3	4	3	6